

## Программное обучение "Безопасность"

**Артикул:** f930\_46

### Габариты:

Длина (см): данные в процессе обновления

Высота (см): данные в процессе обновления

Ширина (см): данные в процессе обновления

Вес (кг): данные в процессе обновления



### Описание:

Лицензионный ключ на 10 ПК

Занятия для интерактивных досок и столов "Безопасность" формируют базовые знания поведения на дороге, дома и на природе.

#### *Тема «Транспорт»*

##### **«Что где поедет?»**

На экране картинка, вверху экрана картинки с разными видами наземного транспорта (5 картинок). Ребенок слушает загадку, находит картинку-отгадку и помещает ее на нужный участок дороги.

#### *Тема «Безопасное поведение на дороге»*

##### **«Переход дороги»**

На экране изображен пешеходный переход, на котором появляется ребёнок. Нужно встать у края дороги, дождаться зеленого сигнала светофора и остановки машин, затем перейти проезжую часть дороги по пешеходному переходу (по «зебре»).

##### **«Опасные ситуации»**

На экране проезжая часть, персонаж и две области, выделенные цветной пунктирной линией. Ребенку задается вопрос, нужно выбрать правильное решение ситуации. Для этого переместить персонажа в нужную выделенную область.

##### **«Отгадай загадку»**

На экране проезжая часть, персонаж и две области, выделенные цветной пунктирной линией. Звучит загадка, нужно её отгадать и поместить персонажа в пунктирный круг с правильным ответом.

## Программное обучение "Безопасность"

### *Тема «Дорожное движение»*

#### **«Расставь знаки»**

На экране «пустой знак», часть улицы, а снизу экрана расположены несколько вариантов дорожных знаков. Ребенку задается вопрос, нужно посмотреть, выбрать правильный знак. Затем нужно ответить, как этот знак называется

#### **«Регулировщики»**

На экране светофор и три положения регулировщика, которые соответствуют цветам светофора. На светофоре загорается свет. Нужно встать в соответствующее свету на светофоре положение регулировщика.

#### **«Собери знак»**

На экране «пустой знак» и части разных дорожных знаков. Ребенок, отгадав загадку о дорожном знаке подбирает части, выбирая один элемент с каждой полки, начиная, с верхней. После того, как ребенок правильно соберет знак, говорится, что этот знак означает и как называется.

#### **«Таксист»**

На экране схема города: дороги и объекты, машина и стрелки. Ребенок должен внимательно послушать и запомнить направления движения, затем указать путь машине. Когда машина доехала до объекта, ребенок должен назвать этот объект.

#### **«Сломанный светофор»**

На экране перекресток, ребенок, регулировщик. Нужно выбрать тот свет светофора, который соответствует действиям регулировщика.

### *Тема «Безопасность дома»*

#### **«Опасно или нет?»**

На экране изображена сцена. Ребенку нужно решить опасная это ситуация или нет и выбрать на шкале правильный ответ (прыгать или приседать).

#### **«Это не игрушки!»**

На экране появляются предметы. Нужно решить пожароопасный это предмет или нет и нажать на соответствующую кнопку.

### *Тема «Безопасность в лесу»*

#### **«Собираемся в поход»**

На экране рюкзак и предметы, ребенок должен выбрать предметы, которые ему будут необходимы в походе, положить в рюкзак, объяснить выбор.

#### **«Съедобно или нет?»**

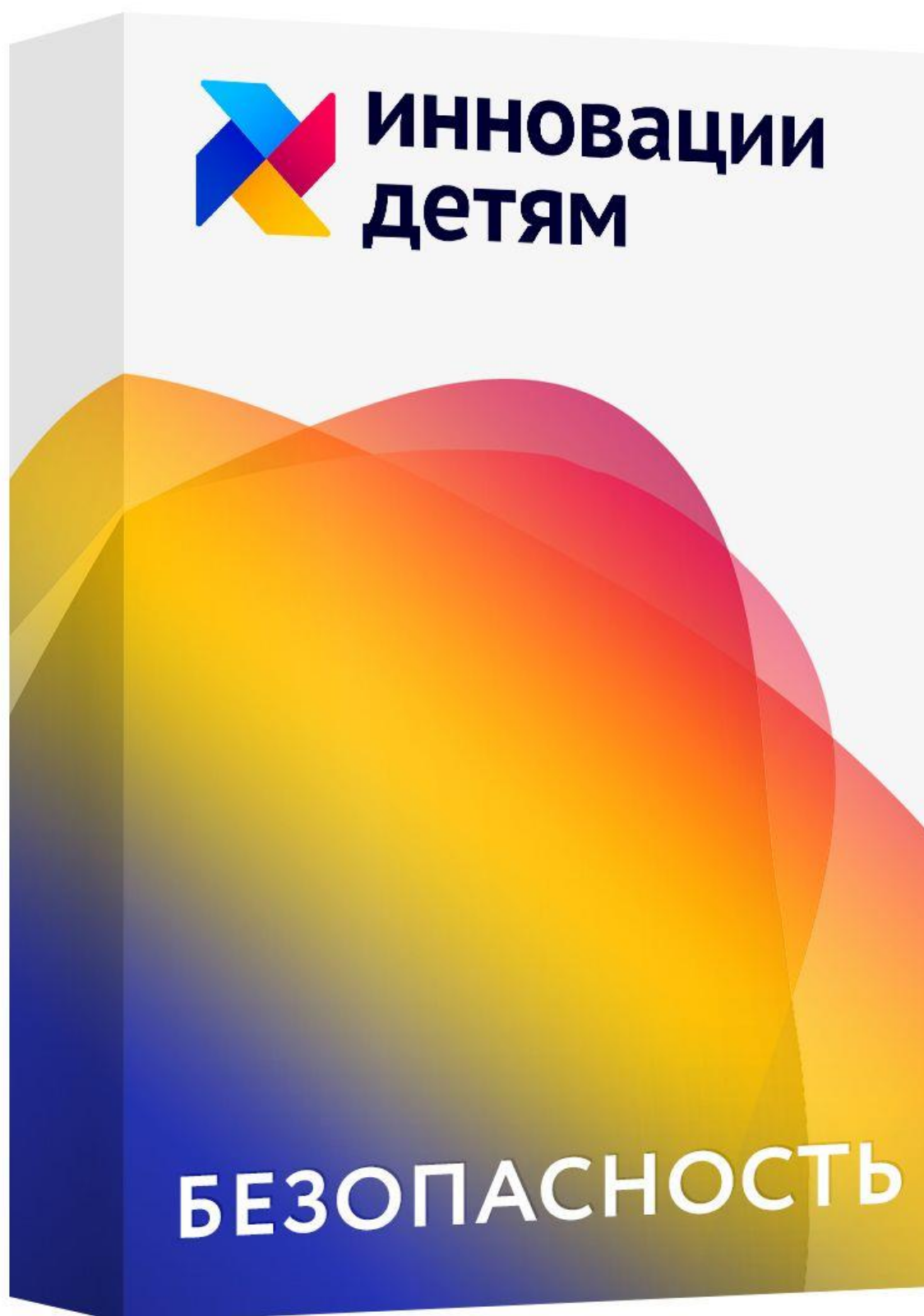
На экране поляна с грибами, ягодами, ребенок должен послушать загадку, отгаданный съедобный гриб или ягоду положить в корзину, а в перечеркнутую - несъедобные.



## Программное обучение "Безопасность"



## Программное обучение "Безопасность"





## Программное обучение "Безопасность"

Внешний вид товара, включая цвет, вес, объем, размеры, в зависимости от партии, могут незначительно отличаться от представленного в описании.

**Ссылка на страницу товара на сайте:**

[https://feba.ru/catalog/interaktivnye\\_kompleksy/programmnoe\\_obespechenie\\_/11523/](https://feba.ru/catalog/interaktivnye_kompleksy/programmnoe_obespechenie_/11523/)