

Программное обучение "Мерсибо Интерактив"

Артикул: f930_50

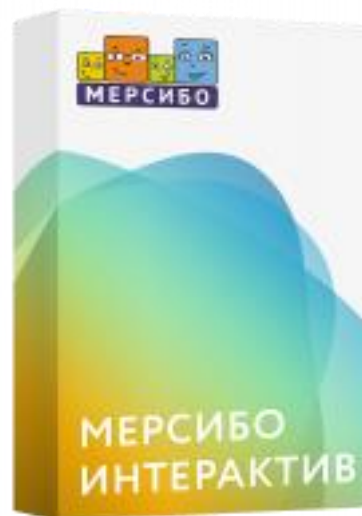
Габариты:

Длина (см): данные в процессе обновления

Высота (см): данные в процессе обновления

Ширина (см): данные в процессе обновления

Вес (кг): данные в процессе обновления



Описание:

Программно-дидактический комплекс с кооперативными и соревновательными развивающими играми для интерактивных столов и панелей с функцией «Мультитач». Подходит для занятий с детьми от 4 до 10 лет.

ГЛАВНЫЕ ОСОБЕННОСТИ КОМПЛЕКСА

Игры для занятий с небольшими группами от 2 до 8 детей.

Задания стимулируют детей взаимодействовать: договариваться, распределять роли в команде, объединять усилия или корректно соревноваться.

Разработано специально для интерактивного оборудования.

Мы учли особенности групповых занятий на интерактивных столах и панелях.

Все игры поддерживают режим «Мультитач» (множественных касаний экрана).

ИГРЫ И УПРАЖНЕНИЯ

«Мерсибо Интерактив» понадобится в работе воспитателям, учителям начальных классов, психологам, логопедам и дефектологам.

Мы сделали большой упор на занятия в небольших группах от 2 до 8 детей с использованием интерактивного оборудования.

В комплексе 45 игр, разных по типу и педагогической задаче.

РАЗРАБОТАН С УЧЕТОМ ЗДОРОВЬЕСБЕРЕГАЮЩИХ ТЕХНОЛОГИЙ

При создании игр мы используем здоровьесберегающие технологии, чтобы снизить физическую и психологическую нагрузку на детей.

УМЕНЬШЕНИЕ ФИЗИЧЕСКОЙ НАГРУЗКИ НА ДЕТЕЙ

Продуманная эргономика

Для управления игрой ребенок выполняет простые действия: кликает, перетаскивает.



Программное обучение "Мерсибо Интерактив"

В играх не требуются действия двумя руками или комбинационные действия.

Простое управление

В играх крупные области наведения и нет мелких деталей, куда надо целиться. Кнопки управления игрой расположены в нижней части экрана. Когда на занятии используется интерактивная доска, то ребенку не придется тянуться вверх.

Юзабилити под ребенка

Мы располагаем важные элементы так, чтобы они были видны ребенку. Например, в игре «Волк учит буквы» выбор букв происходит не в выпадающем списке, а перещелкиванием букв на экране. Таким образом, ребенок видит элементы, которые надо менять.

Вместе с тем от ребенка скрыты те настройки, которые использует специалист.

ИГРЫ ПОДХОДЯТ ДЛЯ РАБОТЫ С ДЕТЬМИ С ОВЗ

Игры Мерсибо можно использовать в коррекционной деятельности практически со всеми категориями детей с ОВЗ.

СНИЖЕНИЕ ПСИХОЛОГИЧЕСКОЙ НАГРУЗКИ НА ДЕТЕЙ

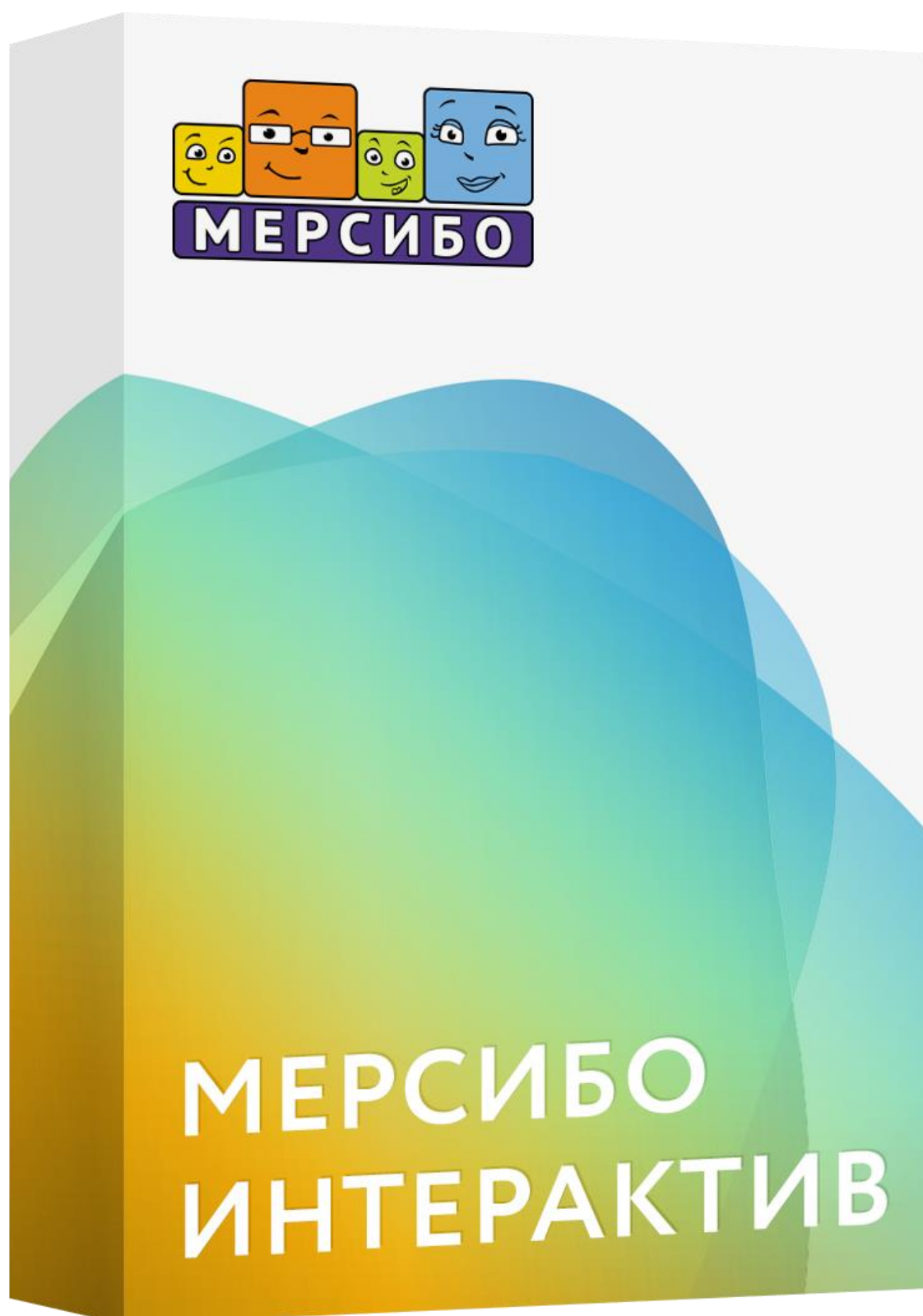
- Длительность одной игры — 3-5 минут.
- На каждой игре указан рекомендованный возраст.
- В играх нет агрессивных и неожиданных звуков, которые могут испугать ребенка. Громкость звуков и музыки регулируется, их можно настроить под индивидуальные предпочтения ребенка.
- В оформлении игр нет контрастных и кислотных цветов, художники готовят оформление с учетом рекомендаций детских психологов.
- В играх нет посторонних персонажей, деталей фона и смысловых шумов. Благодаря этому ребенок не получает избыточную аудиовизуальную информацию.
- Персонажи и детали игр не схематичны, они дают полноценное представление о людях, процессах и событиях.
- Сценарии игр передают универсальные ценности и нормы здорового образа жизни, соответствуют возрастным особенностям детей.
- Игры не содержат элементов, вызывающих или пропагандирующих агрессию и другие деструктивные явления.

ЗАНЯТИЯ В КОНТРОЛИРУЕМОЙ СРЕДЕ

- Игры проходят под руководством детского специалиста, который направляет ребенка.
- Специалист может ограничить общее количество времени, которое ребенок потратит на занятия с играми.



Программное обучение "Мерсибо Интерактив"



Программное обучение "Мерсибо Интерактив"



Программное обучение "Мерсибо Интерактив"



Внешний вид товара, включая цвет, вес, объем, размеры, в зависимости от партии, могут незначительно отличаться от представленного в описании.

Ссылка на страницу товара на сайте:

https://feba.ru/catalog/interaktivnye_komplekсы/programmnoe_obespechenie_/11527/