

Таблица игр «Тарзания»

«Лягушки»



В игре два режима: «Ловля насекомых» и «Бег по кувшинкам». В первом режиме главная задача - поймать как можно больше насекомых за время игры. В режиме «Бег по кувшинкам» игрок должен пробежать как можно быстрее, наступая на каждую кувшинку.

«Обезьянки»



Задача игрока или команды - поймать как можно больше фруктов за определённое время.

«Обрыв»



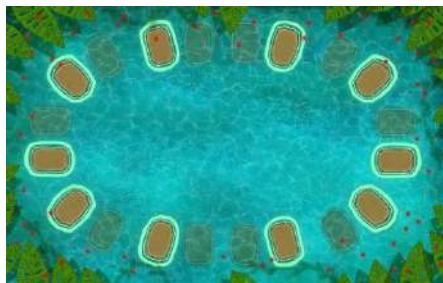
В игре есть 3 режима. В первом режиме главная задача игрока или команды - пробежать по мосту и набрать меньшее количество времени. В режиме с мячом игроку нужно попасть в мишень на другом конце берега. В третьем режиме взаимодействие ногой можно заменить на ладонь.

«Забег»



Задача игрока или команды - как можно быстрее справиться с заданием. В данной игре дети могут бежать, ползти или бросать мяч на скорость.

«Цапля»



Задача игрока - успеть занять свободный камень, а затем простоять на одной ноге как можно больше времени.

«Разбей кокос»



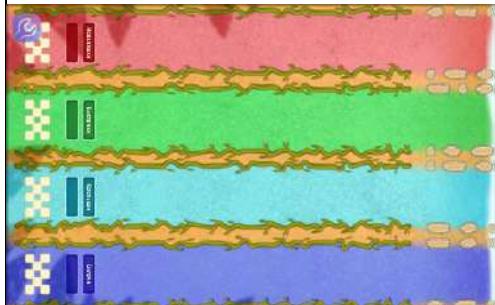
Задача игроков - разбивать кокосы. В игре можно использовать касание рукой или ногой, а также специальные спортивные палки.

«Дикие лемуры»



Задача игрока или команды - поймать как можно больше лемуров. Ловить можно специальными спортивными палками, касаниями рукой или ноги.

«Песчаные гонки»



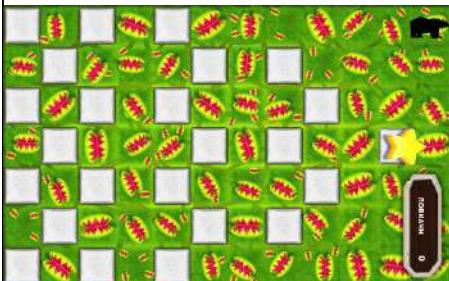
У каждой команды или игрока своя дорожка. Главная задача - выполнить задание как можно быстрее.

«Ловец бабочек»



Задача игрока или команды - поймать как можно больше насекомых. Ловить можно специальными спортивными палками, касаниями рукой или ноги.

«Тропические ловушки»



Бег через препятствия. Задача игрока - как можно быстрее дойти до финиша и не попасть в ловушку.

«Водный хоккей»



Задача игрока - забить гол сопернику и защищать свои ворота. Взаимодействовать можно ногой или спортивной палкой.

«Аллигаторы»



Основная задача игрока - перейти реку с одного берега на другой, наступая на бревна и не задерживаясь на них дольше, чем на 5 секунд. Если находиться на доске долго, то она исчезает и игровой ход заканчивается.