

## Программное обучение "Профессии"

**Артикул:** f930\_49

### Габариты:

Длина (см): данные в процессе обновления

Высота (см): данные в процессе обновления

Ширина (см): данные в процессе обновления

Вес (кг): данные в процессе обновления



### Описание:

Лицензионный ключ на 10 ПК

Занятия для интерактивных досок и столов "Профессии" развивают и закрепляют у детей знания по лексической теме Профессии. Задача игр направлена на знакомство детей с видами профессий, их инструментами, навыками и сфере их применения. Каждый ребёнок сможет "примерить" на себя роль врача или кондитера, таким образом сформировав представление о данной профессии.

#### «Композитор»

Игра знакомит детей с музыкальными инструментами: пианино, металлофон, ксилофон. В игре есть два режима: изучение нот и составление собственной мелодии.

#### «Кондитер»

Задача ребёнка: приготовить по рецепту. Нужно навести рукой на необходимую тару (стакан), а затем на нужный продукт (мука). Если в рецепте указано два стакана муки, значит, необходимо выбрать продукт два раза. После того как мы выбрали тару и навели на необходимый продукт, нужно навести выбранные элементы в основное блюдо в центре экрана.

#### «Флорист»

Задача ребёнка: собрать букет из тех цветов и растений, которые указаны в инструкции. Нужно навести руку на вазу, в которой стоят необходимые цветы. В конце игры есть творческое задание. Ребёнок выбирает обёртку и цвет самостоятельно.

#### «Профессии театра»

Звучит описание профессии. Затем ребёнок выбирает правильный ответ. После выбора на ребёнка «одевается» профессиональный костюм заданной профессии.

#### «Профессии села и города»

## Программное обучение "Профессии"

Звучит загадка. Ребёнок должен отгадать профессию и выбрать соответствующую картинку. Затем ему нужно определить, городская это или сельская профессия. Для этого нужно выбрать правильную картинку.

### «Строитель»

Запускается игра и звучит задание.

Ребёнок должен прослушать инструкцию и выполнить действия, захватывая необходимые материалы рукой. Как только конструкция готова – показывается получившийся результат.

### «Врачи»

В начале игры предоставляется выбор специалиста. На экране ребёнок видит себя в соответствующем костюме. Необходимо определить, кто из пациентов пришёл на приём. Из перечня предметов выбрать те, которые потребуются для лечения пациента.

### «Модельер»

Запускается игра и ребёнку предлагается найти заданную ткань для пошива костюма. Далее выбрать необходимый предмет для шитья или создания выкройки. Затем выполнить движения руками согласно заданной схеме, чтобы получить в результате – пришитый карман, выкройку воротника и многое другое.

### «Современные профессии»

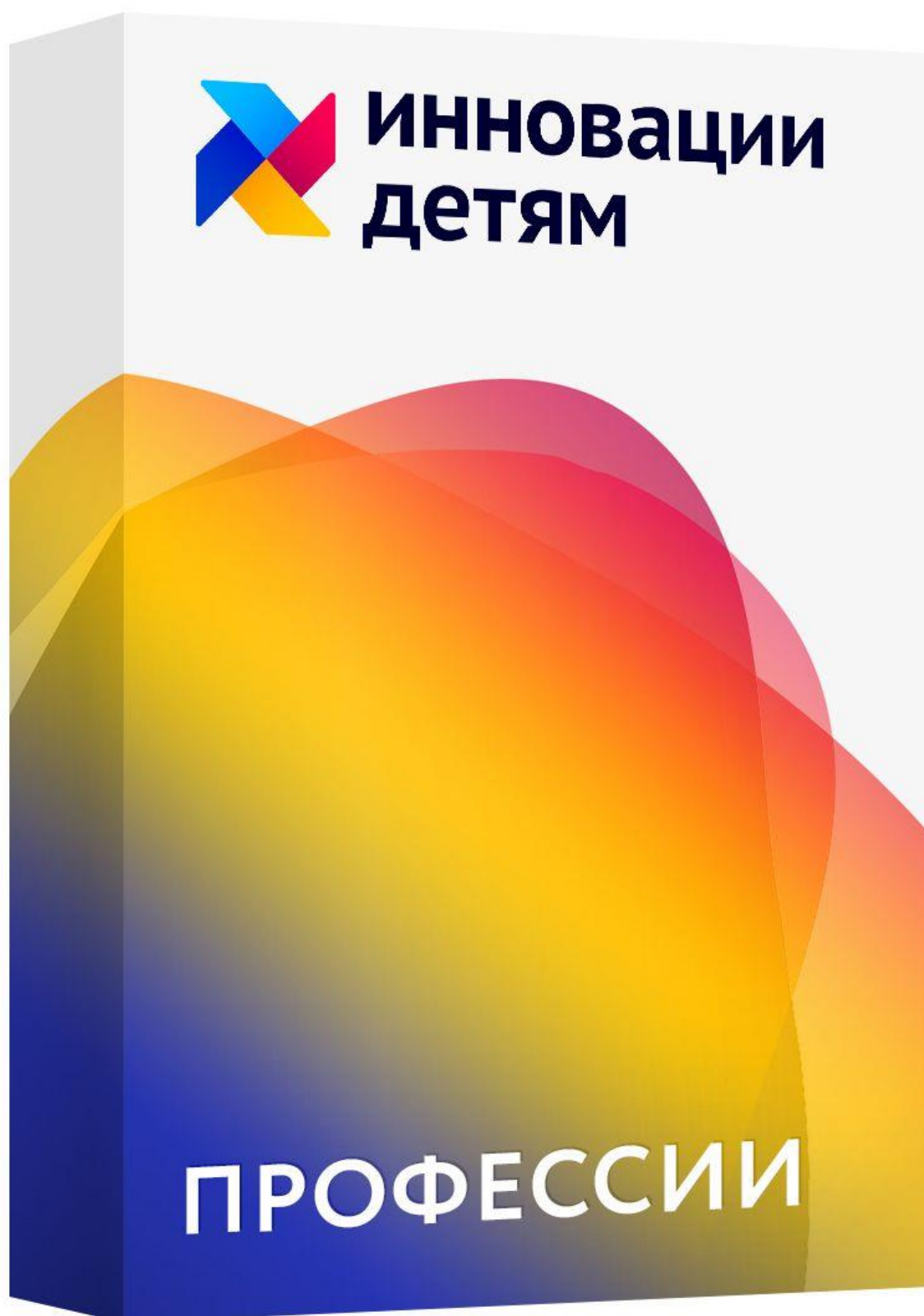
При запуске на экране появляются представители некоторых профессий и звучит описание. После прослушивания появляется задание, где требуется вставить недостающие буквы. Далее, из перечня предметов выбрать необходимые человеку в данной профессии, затем провести с ними соответствующие манипуляции: парикмахер сушит и расчесывает волосы, продавец складывает товар на весы, полицейский ищет улики и т.д.

### «Загадки. Профессии»

На экране появляется картинки разных профессий и звучит загадка. Рукой выбрать верный ответ, затем определить, какие предметы необходимы человеку этой профессии. На следующем экране нужно переместиться вправо или влево, в зависимости от задания. Далее ребёнок взаимодействует с предметами, соответствующими данной профессии видя себя по ту сторону экрана.



## Программное обучение "Профессии"



# Программное обучение "Профессии"



## Программное обучение "Профессии"



Внешний вид товара, включая цвет, вес, объем, размеры, в зависимости от партии, могут незначительно отличаться от представленного в описании.

**Ссылка на страницу товара на сайте:**

[https://feba.ru/catalog/interaktivnye\\_komplekсы/programmnoe\\_obespechenie\\_/11526/](https://feba.ru/catalog/interaktivnye_komplekсы/programmnoe_obespechenie_/11526/)