

Таблица игр Magium



«Отражение»

Задача ребёнка: выложить фигуры на свободное поле таким образом, чтобы они находились в зеркальном порядке от заданного образца.



«Ледяной шифр»

Задача ребёнка: выложить фигуры на поле таким образом, чтобы они соответствовали заданию. Если в задании зелёный круг с цифрой 1, значит фигуру нужно положить на пересечение зелёного цвета и зелёного цвета.



«Тарелочки»

На экране появляются осколки тарелочек. Задача игрока: собрать тарелочку по частям в правильном порядке.



«Одень пингвина»

Пингвин собирается на бал к Снежной королеве. Для того, чтобы помочь пингвину хорошо одеться, нужно выкладывать и выбирать правильные геометрические фигуры.



«Запомни»

На экране появляются фигуры в определённом порядке. Через время они исчезают. Задача игрока: выложить фигуры такого же цвета и формы в те места, где они находились ранее.



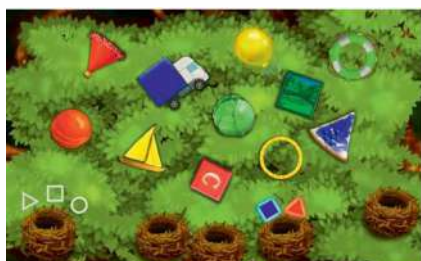
«Лесная книга»

На экране появляются книжные листочки. Нужно собирать листочки по порядку. От меньшего к большему.



«Ореховый клад»

В игре появляется несколько маршрутов до клада. Задача игрока: проходить только по той дорожке, которая соответствует заданию. При правильном выборе дорожка светится.



«На что похоже»

Игра, которая развивает воображение и закрепляет знания о форме, цвете и размере. Задача игрока: под листиками найти предмет нужного цвета и размера. Для этого нужно пройти и разогнать все листики, а затем положить фигуру на предмет.



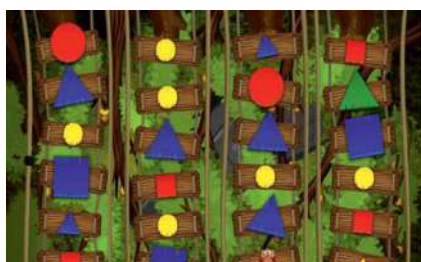
«Лесной забег»

На экране появляются три дорожки и три кнопочки. Главная задача: набрать много баллов. Нужно перемещаться по дорожкам собирая правильные задания и уклоняться от ловушек.



«Гирлянда»

Гирлянда порвалась и нужно её соединить. Для этого необходимо находить одинаковые пары или тройки, и соединять их одинаковыми фигурами



«Верёвочный мост»

В лесу на канатной дорожке игроку пригодится и логика, и ловкость. С помощью фигур ребёнок выкладывает маршрут. Каждой фигуре соответствует жест. Игру можно пройти, выполняя правильные жесты (руки в сторону, присесть, прыгнуть).



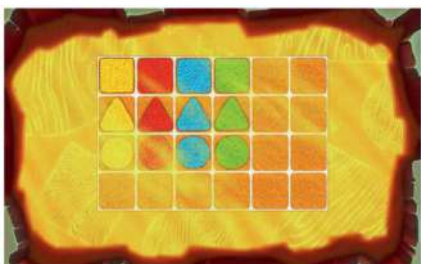
«Судоку»

Логическая игра-головоломка. Задача игрока: выложить фигуры так, чтобы они не повторялись по цвету и форме по горизонтали и вертикали.



«Часы»

Игра для изучения времени. Для малышей время представлено в картинках утро, день, вечер, ночь. Для детей постарше - в цифрах. Игровой персонаж - черепаха - показывает определённый вид деятельности. Задача ребёнка: соотнести деятельность со временем суток.



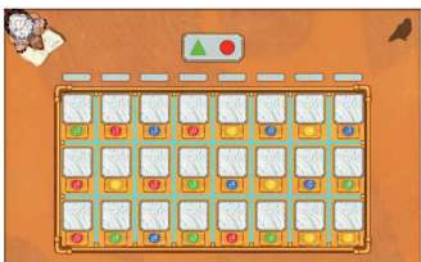
«Узоры на ковре»

На ковре есть закономерный узор. Задача ребёнка: посмотреть на образец и продолжить закономерность с помощью фигур.



«Символы на песке»

Игра на развитие зрительного внимания. Для каждого символа есть своя фигура. Нужно выкладывать фигуры на символ по порядку.



«Ключ от сейфа»

Логическая игра с использованием фигур. Для решения задачи нужно следовать инструкции, которая подсказывает, какую фигуру нужно взять, а ребёнок рассуждает - на какую ячейку её нужно положить.



«Туристы»

Черепахе нужно помочь преодолеть каньоны и не упасть в пропасть. С помощью карты ребёнок двигается в определённом направлении. Игра развивает не только ориентацию в пространстве, но и математические навыки.



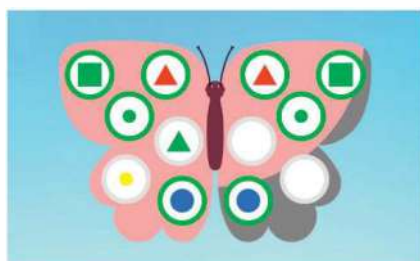
Блок для раннего возраста «Изучаем фигуры»

В блоке 3 игры. Можно выбрать определённую фигуру для изучения. Для каждой фигуры (квадрат, треугольник, круг) есть своя игра. Задания идут от простого к сложному.



Блок «Много – мало»

В блоке 2 игры: «Много» и «Мало». Игры направлены на знакомство детей раннего возраста с количеством. Задания строятся от простого к сложному.



«Бабочка»

На одном крыле бабочки нарисовано задание с фигурами. Задача игрока: взять фигуры такого же цвета и формы, и выложить на втором крыле в таком же порядке.



«Большие – маленькие»

На звездочках расположены предметы разного размера. Задача ребёнка: наступать на ту звездочку, где предмет большого или маленького размера.



Блок «Учим цвета»

В блоке 4 игры, направленные на изучение базовых цветов: красный, синий, жёлтый, зелёный. Задача ребёнка: в каждой игре наступать на определённый цвет.



«Выложи дорожку»

Задача детей: выкладывать дорожку из фигур определённой формы или цвета. Например, выложить дорожку нужно только из фигур синего цвета.



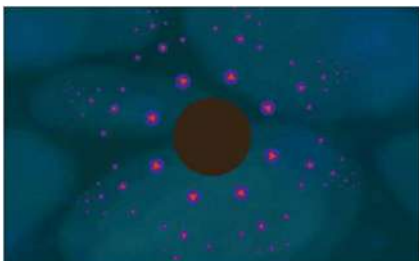
«Музыкальные инструменты»

Игра знакомит детей с музыкальными инструментами. Ребёнок может наступать на клавиши и самостоятельно извлекать звуки нот.



«Лесные домики»

Перед нами летняя полянка, где при раскладывании различных фигур появляются сказочные домики, цветы, растения. Цвет и очертания появляющихся элементов напоминают выбранные ребёнком фигуры.



«Фокусник»

Дети создают причудливые узоры из реальных фигур различных цветов, форм и размеров, которые заполняют всё игровое поле. Использовать можно любые другие игровые предметы и картинки, которые тоже формируют неповторимые, плавно движущиеся узоры на игровом пространстве.